

# AUSSCHREIBUNG

## GHP & PS&S VERANSTALTUNG

Samstag, 2. Mai 2026 ab 9 Uhr  
in Schrick/Weinviertel, bei Trek&Wine

**Bewerb 1:** Gelassenheitsprüfung lt. PS&S Reglement

**Bewerb 2:** Geschicklichkeitsreiten

**Bewerb 3:** Extreme-Trail an der Hand

**Bewerb 4:** Extreme-Trail im Sattel

**Bewerb 5:** Cowboy Challenge Pattern 1

**Bewerb 6:** Cowboy Challenge Pattern 2

Offen für alle gesunden Pferde ab 4 Jahren mit gültigem Impfnachweis und jede Reitweise. Aufgesessen ausnahmslos Helmpflicht, Schutzweste empfohlen. Handschuhe für Bewerb 1 und 3. Sporen und Gerte sind nicht erlaubt. Pro Pferd max. 4 Starts möglich, max 2 Starts pro Bewerb pro Pferd. Teilnehmer können mehrere Pferde am gleichen Bewerb starten.

**Startgeld:** 15€ Bewerb 1 und 2

20€ Bewerb 3 - 6

### Ausrüstung:

Bewerb 1: Zaumzeug, Handschuhe, knöchelhohe Schuhe, lange Hose

Bewerb 3: Zaumzeug oder Knotenhalfter mit Strick, Handschuhe, knöchelhohe Schuhe, lange Hose

Bewerb 2,4,5,6: Sattel, gebisslos oder Trensenzaum, Helm, saubere, anliegende Reitkleidung, Level 1 Rückenschutz

**Bewerterin:** Julia Reischl

**Ort:** Trek&Wine, Hobersdorferstraße, 2191 Schrick

**Anmeldung:** ausschließlich per email [schwendimann@gmx.net](mailto:schwendimann@gmx.net) bis 30. April 2026 19 Uhr

**Auskünfte:** Claudia Schwendimann 06641722481

### Vorläufige Zeiteinteilung:

9:00 Start Bewerb 1

11:00 Verteilung der Urkunden für GHP

11:30 Bewerb 2, danach Siegerehrung

13:00 Bewerb 3

14:00 Bewerb 4, danach Siegerehrung für Bewerbe 3&4

15:30 Bewerb 5

16:00 Bewerb 6, danach Siegerehrung für Bewerbe 5&6



Holitscher Kultur-  
und Pferdefreunde



### Pferdeunterbringung:

Es stehen einige Tagespaddocks zur Verfügung und können für 10€ reserviert werden. Wenn das Paddock abgemistet und sauber hinterlassen wird, werden die 10€ rückerstattet. Boxen für Übernachtung bei Anreise am Vortag sind begrenzt verfügbar und kosten 20€ inkl Heu & Stroh, exkl. ausmisten.

### Aufgaben:

<b>Bewerb 1 Gelassenheitsprüfung.</b>	<i>Reihenfolge kann sich ändern; im Schritt (ausg. 1)</i>
Vorstellen des Pferdes in Schritt u Trab	Wenden um Hütchen
Aufsteigende Luftballons	Luftballons steigen hinter einer Wand/Hecke hoch
Bälle	Helfer rollt einen Ball 2m quer vor dem Pferd
Traktor	läuft beim Vorbeigehen
Schlüsselloch	Zwischen Stangen einreiten, Halt, rückwärts verlassen
Stangenquadrat	Diagonal durchqueren
Plane	Überschreiten; Führer geht daneben!
Flutterband - Müllpassage	durch eine Gasse aus rot-weißem Absperrband und Mülltonnen
Regenschirm	Helfer öffnet Regenschirm
Rappelsack	Helfer zieht Sack mit Dosen

<b>Bewerb 2 Geschicklichkeitsreiten</b>	<i>Reihenfolge kann sich ändern; Gangart beliebig, auf Zeit</i>
Aufsteigende Luftballons	Luftballons steigen hinter einer Wand/Hecke hoch
Bälle	Helfer rollt einen Ball 2m quer vor dem Pferd
Traktor	läuft beim Vorbeireiten
Schlüsselloch	Zwischen Stangen einreiten, Halt, rückwärts verlassen
Stangenquadrat	Diagonal durchqueren
Plane	Überschreiten; überspringen verboten!
Flutterband - Müllpassage	durch eine Gasse aus rot-weißem Absperrband und Mülltonnen
Regenschirm	Helfer öffnet Regenschirm
Rappelsack	Reiter zieht Sack mit Dosen über festgelegte Strecke

<b>Bewerb 3+4 Extreme -Trail</b>	<i>Reihenfolge kann sich ändern</i>
Hohe Brücke	Führer geht auch über Brücke / Schritt reiten
L-Brücke	Führer geht neben der Brücke / Schritt reiten
Hängebrücke	Führer geht neben der Brücke / Schritt reiten
Wippe	Von tiefer Seite beginnend
Stiegen	Bergab
Canyon	Führer geht erhöht / durchreiten
Podest	Vorderbeine auf Podest, ¼ Drehung
Aufsprung	Aus dem Schritt, 60cm
Slalom	Nur Pferd geht Slalom / geritten im Trab
Windbruch	Führer geht daneben / durchreiten
Engstelle mit Stiegenausgang aus Canyo	Führer geht daneben / durchreiten
Dach	Führer geht daneben / darüber reiten

<b>Bewerb 5 Cowboy Challenge Pattern 1</b>	<i>Reihenfolge kann sich ändern</i>
Hohe Brücke	Zuerst Hügel queren, dann über Brücke, 3 Stiegen bergab
U-Brücke	beginnend am half roof, U-förmig, endet am Steg
Hängebrücke	Über Brücke, Halt, 3 Sekunden stillstehen, dann vorwärts verlassen
Wippe	Von hoher Seite beginnend
Sidepass	Seitwärtsrichten über erhöht liegende Stange
Engstelle rückwärts	Durch eine Engstelle rückwärts richten
Balance Beam	Vorwärts, halten, 2 Schritte rückwärts, vorwärts verlassen
Tor	Seiltor öffnen, durchreiten und schließen
Gütertransport	Satteltaschen von Punkt A nach B bringen und jene bei Punkt B zu A zurückbringen
Barrel Turns	Fässer müssen in Form eines Kleeblattes umrundet werden
Flattervorhang	Durch Vorhang aus bunten Bändern reiten
Flag Race	Reiter nimmt Fahne und reitet damit eine große Tour

<b>Bewerb 6 Cowboy Challenge Pattern 2</b>	<i>Reihenfolge kann sich ändern</i>
Stiegen	Bergauf, oben halten, wenden, bergab
Canyon	Durchreiten, in der Mitte 3 Sekunden stillstehen, vorwärts verlassen
Podest	4 Beine auf Podest, 5 sec Halten
Stangenquadrat	360° Wendung im Quadrat, bei Eingang verlassen
Wasserfurt	Furt durchreiten
Slalom	Im Trab oder Galopp durchreiten
Windbruch	Unregelmäßig liegende Äste überqueren
Bärenversteck	Einen Sack, der an einem Seil befestigt ist, welches über einem erhöhten Ast liegt, in die Höhe ziehen
Wassertransport	Ein gefüllter Wasserkübel wird, auf einer Palette stehend, an einem Seil nachgezogen
Damm und Graben	Über einen schmalen Damm und durch einen Graben reiten
Zig Zag	Ein Weg mit oftmaligem Richtungswechsel
Tunnel	Einen rd 2m hohen Tunnel durchreiten

#### **Für Bewerb 1 gilt:**

Bei jeder Station wird die Harmonie zwischen Pferd und Reiter gewertet. Abzüge gibt es für Zögern, Verweigern und übermäßigen Einsatz von Hilfen. Es erfolgt keine Zeitwertung. Es müssen alle Stationen positiv absolviert werden, ansonsten erfolgt der Ausschluss.

#### **Für alle anderen Bewerbe gilt:**

Stationen können ausgelassen werden, ohne dass dies zu einer Disqualifikation führt. Zum Ausgleich für die ersparte Zeit werden jedoch Fehlerpunkte angerechnet. Für gerittene Bewerbe gilt eine erlaubte Zeit, die den Teilnehmern vorab bekanntgegeben wird. Wird die erlaubte Zeit überschritten, führt dies zu Fehlerpunkten. Wird die Höchstzeit (doppelte erlaubte Zeit) überschritten, erfolgt der Ausschluss.

## Parcoursplan Bewerb 1 & 2:

Holitscher Kultur- und Pferdefreunde  
GHP am 2.5.2026 in Schrick

