

Ausschreibung

PS&S RC Kreuzenstein

2.9.2023

Veranstalter: RC Kreuzenstein
Ort: Reitstall Schaflerhof, Schaflerhof 1, 2100 Leobendorf
Kontakt: RC Kreuzenstein,
rckreuzenstein@gmail.com
Tina Raul 0664 264 71 58

Bewerter: Sabine Hödl
Parcoursbau: Karin Saverschel

Startgeld: 10€ pro Bewerb (pro Reiter) Rosetten, Sachpreise

Anmeldeschluss: **Nennungen bis Donnerstag, 31.8.2023 19:00 Uhr**
rckreuzenstein@gmail.com

Meldestelle: geöffnet am Samstag, 2.9.2023 ab 8:15 Uhr
Genehmigt durch: NOEPS von Hr. Peschl

Geplante Startzeit: 9:00 Uhr

Austragungsort: Viereck 20 x 40m und Springplatz oder Reithalle (Sand) wetterabhängig
Vorbereitung: Viereck (Granulat)

Bestimmungen:

Mindestalter: Reiter: 8 Jahre, Führzügelklasse: 4 Jahre, Pferdeführer: 18 Jahre
Turnierregistrierung, Reiterpass oder OEPS- Mitgliedschaft sind nicht zwingend vorgeschrieben.
Mindestalter der Pferde ist 4 Jahre.

Max. 20 Teilnehmer pro Bewerb (bzw. 120 Starts gesamt)

Ausrüstung Reiter: Festes Schuhwerk mit Absatz, über die Knöchel gehend (soll ein Hängenbleiben im Bügel verhindern), enganliegende Bekleidung (keine ärmellosen Oberteile, keine kurzen oder 3/4 Hosen für alle Bewerbe, ausgenommen Kostümreiten) **Das Tragen eines Sicherheitshelms ist für alle Teilnehmer Pflicht!** Beim Springen und Geschicklichkeit ist für alle Teilnehmer unter 18 Jahren ein Rückenschutz verpflichtend.

Ausrüstung Pferd: Zäumung auf Trense, Sattel o.ä. mit Steigbügel. Dressur: Hilfszügel (z.B. Ausbinder, Martingal) erlaubt. Bei allen Prüfungen: laufendes Ringmartingal erlaubt, Ponys dürfen mit Schweifriemen gesattelt werden. Ein **Pferdepass mit gültigen Impfschutz** ist vorzulegen.

Jedes Pferd darf max. 4 x pro Tag, aber in einem Bewerb max. 2 x zum Start gebracht werden, Ausnahme Führzügelklasse.

Alle Teilnehmer*Innen und Besucher*Innen (egal in welcher Funktion) erteilen bei der Anmeldung oder Zutritt zum Veranstaltungsort die Zustimmung:

- dass ihre Daten laut Datenschutzgrundverordnung (DSGVO) ermittelt, verarbeitet und weitergeleitet werden dürfen
- dass sie damit auch ihre Zustimmung geben zur Bildverarbeitung samt akustischer Information.

Bewerbe:

- 1 Kostümreiten Einzel
- 2 Kostümreiten Pas de deux
- 3 Ringenspiel
- 4 Jump & Run (Höhe 40cm)
- 5 Geschicklichkeitsprüfung laut Parcoursplan
- 6 Geschicklichkeitsprüfung Führzügelklasse: für Kinder, Ungeübte und Nichtreiter (Starter werden geführt) laut Parcoursplan

Informationen zu den einzelnen Bewerb:

Bewerb 1: Kostümreiten Einzel

Geritten (englisch, Western, ...) wird eine Dressuraufgabe „Freestyle“ wahlweise mit oder ohne Musik. Pferd und Reiter müssen kostümiert sein.

Bewertet wird die **Kreativität des Kostüms und des Ritts** (75%), und die Ausführung der Dressuraufgabe (25%), die Musik wird nicht extra bewertet.

Dauer der Aufgabe: mind. 3 Minuten, max. 4 Minuten

Pflichtlektionen:

1. Bei A einreiten im Mittelschritt oder Arbeitstrab, X Halt und Gruß, im Mittelschritt oder Arbeitstrab anreiten, bei C auf die rechte oder linke Hand.
2. Bei A auf die Mittellinie gehen im Mittelschritt oder Arbeitstrab, in X Halt und Gruß, im Mittelschritt anreiten, Zügel aus der Hand kauen lassen und die Bahn verlassen.

Bewerb 2: Kostümreiten Pas de deux

Bewerb für 2 Pferde und 2 Reiter

Geritten (englisch, Western,...) wird eine Dressuraufgabe „Freestyle“ wahlweise mit oder ohne Musik. Pferde und Reiter müssen kostümiert sein.

Bewertet wird die **Kreativität des Kostüms und des Ritts** (75%), und die Ausführung der Dressuraufgabe (25%), die Musik wird nicht extra bewertet.

Dauer der Aufgabe: mind. 3 Minuten, max. 4 Minuten

Pflichtlektionen:

1. Bei A einreiten im Mittelschritt oder Arbeitstrab, X Halt und Gruß, im Mittelschritt oder Arbeitstrab anreiten, bei C auf die rechte oder linke Hand.
2. Bei A auf die Mittellinie gehen im Mittelschritt oder Arbeitstrab, in X Halt und Gruß, im Mittelschritt anreiten, Zügel aus der Hand kauen lassen und die Bahn verlassen.

Bewerb 3: Ringelspiel

Es wird eine Runde am Viereck geritten - egal in welcher Gangart bzw. Geschwindigkeit.

Dabei wird die Zeit genommen- Danach wird die Runde noch einmal geritten, möglichst in der gleichen Zeit. Der Starter, der am nächsten an seine erste Zeit herankommt, gewinnt.

Bewerb 4: Jump and Run

Ein Pferd/ Reiterpaar springt einen Parcours mit 6 Hindernissen (40cm). Danach „springt“ der Läufer den gleichen Parcours. Das schnellste Team gewinnt.

Bewerb 5: Geschicklichkeitsreiten

8 Hindernisse laut Plan

Bewerb 6: Geschicklichkeitsreiten Führzügelklasse

6 Hindernisse laut Plan

Die Musik für das Kostümreiten muss bis zum Meldeschluss am 31.8.23 an uns übermittelt werden. Sollte etwas nicht funktionieren, melden wir uns am Freitag, den 1.9.23.

Vor Ort gibt es Anbindemöglichkeiten für Pferde, Wasser wird bereitgestellt, Behälter sind mitzubringen. Leinenpflicht für Hunde auf dem gesamten Betriebsgelände (Bitte Sackerl nicht vergessen-Danke!)