

AUSSCHREIBUNG

PS&S Reit- und Gespannclub Gföhl

Samstag, 20.08.2022

- Veranstalter: Reit- und Gespannclub Gföhl
Altgföhl 16
3542 Gföhl
- Kontakt: Valentina Täuber
0676/7446080, valentina.taeuber@gmx.net
- Bewerter: Sabine Hödl
- Startgeld: 10€ pro Bewerb
- Anmeldeschluss: 18.08.2020 bis 19:00 telefonisch oder per Mail
- Meldestelle: geöffnet am 20.08.2020 ab 7:00, erreichbar unter 0676/7446080
- Austragungsplatz: 20x40 Sand
- Vorbereitungsplatz: 30x70 Gras
- Beginn: 9:00 Genaue Startzeit wird am Vortag bekanntgegeben und richtet sich nach Teilnehmerzahl

Bewerbe:

1. Dressurprüfung Reiterpass, Aufgabe R1 laut Ausschreibung
2. Dressurprüfung Reiternadel, Aufgabe R3 laut Ausschreibung
3. Dressurreiterprüfung lizenzfrei, Aufgabe LF1 laut Ausschreibung
4. Standardspringprüfung bis max. 60cm Höhe (Pony 50cm) laut Ausschreibung
5. Geschicklichkeitsprüfung laut Parcoursplan
6. Geschicklichkeitsprüfung Führzügelklasse

Bestimmungen:

Ausrüstung Reiter: Mindestalter 8 Jahre, ausgenommen Führzügelklasse (4-7 Jahre), Pferdeführer 18 Jahre. Festes Schuhwerk, die ein Hängenbleiben im Steigbügel verhindern. Enganliegende Kleidung (keine ärmellosen Oberteile, lange Hose). Das Tragen eines Sicherheitshelmes ist für alle Teilnehmer Pflicht. Beim Springen gilt für Reiter unter 18 Jahren und in der Geschicklichkeit/Führzügelklasse für ALLE Reiter Rückenschutzpflicht. Verwendung von Sporen ist verboten.

Ausrüstung Pferd: Zäumung auf Trense, Hilfszügel erlaubt (Ausbinder, Thiedemann, Dreieckszügel und Halsverlängerer in der Dressur, gleitendes Ringmartingal in allen Prüfungen), Bandagen oder Gamaschen und Hufglocken in der Springprüfung und der Geschicklichkeit erlaubt. Westernreiter Vorderzeug erlaubt. Bei Ponys Schweifriemen erlaubt.

Pferdepass mit gültigem Impfschutz ist vorzulegen. Mindestalter der Pferde 4 Jahre. Jedes Pferd darf maximal 4x am Tag gestartet werden, aber max. 2x pro Bewerb (Ausnahme Führzügelklasse). Turnierpferderegistrierung, Österreichischer Reiterpass und OEPS-Mitgliedschaft sind nicht erforderlich.

Wertung erfolgt in Abteilungen: Dressur und Springen mit oder ohne Lizenz, in der Geschicklichkeit nach Reiteralter. Der Veranstalter behält sich vor, bei zu geringer Teilnehmerzahl Abteilungen zusammenzulegen oder Bewerbe zu streichen. Vor Ort gibt es Anbindemöglichkeiten für Pferde. Wasser wird bereitgestellt, Behältnisse sind mitzubringen. Leinenpflicht für alle Hunde am gesamten Gelände.

Alle TeilnehmerInnen und BesucherInnen (egal in welcher Funktion) erteilen bei der Anmeldung oder Zutritt zum Veranstaltungsort die Zustimmung

- dass ihre Daten laut Datenschutzgrundverordnung (DSGVO) ermittelt, verarbeitet und weitergeleitet werden dürfen
- dass sie damit auch ihre Zustimmung geben zur Bildverarbeitung samt akustischer Information

Haftung: Der Veranstalter übernimmt keinerlei wie auch immer geartete Haftung für Schäden, Krankheiten, Diebstahl, Verletzungen, u.a. Vorkommnisse von denen Pferde, Besitzer und andere Personen betroffen werden könnten.

Corona: Mit der Annahme und Ausschreibung des Termins erkennt der Veranstalter des Turniers sämtliche gesetzliche Vorschriften aufgrund der aktuellen Corona-Situation an und verpflichtet sich, diese einzuhalten und für deren Umsetzung auf dem Gelände für die Dauer der Veranstaltung Sorge zu tragen. Alle Teilnehmer:innen sowie deren Begleitpersonen unterwerfen sich beim Zutritt zum Turniergelände allen zum Zeitpunkt der Veranstaltung geltenden COVID-19- Sicherheitsbestimmungen. Bei Verstößen behält sich der Veranstalter das Recht vor, Teilnehmer:innen bzw. Besucher:innen vom Veranstaltungsgelände zu verweisen. Wir appellieren an die Eigenverantwortung bezüglich der Einhaltung oben genannter Bestimmungen!

Der Reit- und Gespannclub Gföhl freut sich auf Euer Kommen!



Anfahrt mit Anhänger:

Bitte nicht mit dem Navi auf die Reitclubanlage fahren (keine Umkehrmöglichkeit!).
Anhängerparkplatz über Güterweg zu erreichen:

Von Krems kommend: B37 Abfahrt Gföhl Richtung Neupölla/Jaidhof nehmen, links abbiegen Richtung Gföhl, nach ca. 200m rechts in die Sackgasse einbiegen, am Ende der Straße links abbiegen und dann wieder links halten auf Schotterweg, diesem Schotterweg folgen bis Parkplatz gekennzeichnet ist. Parkplatz kann dann weiter in Richtung Altgöhl wieder verlassen werden (Einbahnregelung für diesen Tag).

Von Zwetl kommend: B37 Abfahrt Gföhl Richtung Neupölla/Jaidhof nehmen und gleich nach Ausfahrt rechts abbiegen, anschließend links abbiegen auf Schotterweg bis zum Parkplatz.

Anfahrt PKW

PKWs können ganz normal über Altgöhl (am Friedhof vorbei) auf die Anlage fahren.

Reiter :

Pferd :

Richter :

Aufgabe	
A	Einreiten im Arbeitstrab
C	Rechte Hand
M	Arbeitstrab, leichttraben
K-M	Wechseln
M	Aussitzen
C	Große Tour
Zw. X -	
Tourenpunkt	Arbeitsgalopp
C	Geradeaus, 1x herum
Zw. M-C	Arbeitstrab
H-F	Wechseln
Zw. F-A	Arbeitsgalopp, 1x herum
Zw. F-A	Arbeitstrab
E	Wendung rechts
B	Wendung rechts
F	Mittelschritt
A	Aus der Mitte
X	Halt, Gruß
	Verlassen der Bahn bei A im Schritt am langen Zügel

Abzüge für Verreiten und Auslassungen : laut ÖTO

Beurteilung : Sitz (Losgelassenheit, Balance und Bewegungsgefühl, Schenkellage, Handhaltung),
Hilfengebung (Korrektheit der Gewicht-, Schenkel- und Zügelhilfen), **Ausführung der Hufschlagfiguren**

Bestanden / Nicht Bestanden

Unterschrift der Richter



OEPS

Österreichischer
Pferdesportverband

Dressuraufgabe für Reiternadel

Aufgabe R 3

Dauer etwa 4 Minuten, Viereck 20 x 40

Reiter :

Pferd :

Richter :

Aufgabe

- | | |
|---|-------------------------------------|
| A | Einreiten im Arbeitstrab |
| X | Halt, Gruß, im Arbeitstrab anreiten |
| C | Rechte Hand |
| M | Leichttraben |
| K-M | Wechseln |
| M | Aussitzen |
| C | Große Tour, ½ x herum |
| X | Arbeitsgalopp |
| C | Geradeaus |
| F-H | Wechseln |
| Vor H | Arbeitstrab |
| C | Große Tour, ½ x herum |
| X | Arbeitsgalopp |
| C | Geradeaus |
| M-F | Galoppsprünge verlängern |
| F | Arbeitsgalopp |
| A | Große Tour, ½ x herum |
| X | Arbeitstrab |
| A | Mittelschritt, geradeaus |
| K-B | Wechseln |
| B | Arbeitstrab |
| C | Leichttraben |
| H-F | Wechseln, Tritte verlängern |
| F | Arbeitstrab, Aussitzen |
| A | Aus der Mitte |
| X | Halt, Gruß |
| Verlassen der Bahn bei A im Schritt am langen Zügel | |

Abzüge für Verreiten und Auslassungen : laut ÖTO

Beurteilung : Sitz (Losgelassenheit, Balance und Bewegungsgefühl, Schenkellage, Handhaltung), **Hilfengebung** (Korrektheit der Gewicht-, Schenkel- und Zügelhilfen), **Ausführung der Hufschlagfiguren**

Bestanden / Nicht Bestanden

Unterschrift der Richter

Aufgabe	
A	Einreiten im Arbeitstrab
X	Halt, Gruß, im Arbeitstrab anreiten
C	Rechte Hand
M-K	Wechseln, Tritte verlängern, leichttraben
K	Arbeitstrab, aussitzen
F-M	Einfache Schlangenlinie
H-F	Wechseln, Tritte verlängern
F	Arbeitstrab
A	Mittelschritt
K-B	Wechseln, Mittelschritt bis M
M	Arbeitstrab
C	Arbeitsgalopp, Große Tour, 1x herum
C	Geradeaus
H-F	Wechseln
X	Arbeitstrab
F	Arbeitsgalopp
K-H	Sprünge verlängern
H	Arbeitsgalopp
C	Große Tour, 1x herum
C	Geradeaus
M-K	Wechseln
X	Arbeitstrab
A	Aus der Mitte
X	Halt, Gruß
	Verlassen der Bahn bei A im Schritt am langen Zügel

STANDARDPARCOURS

20x40 / 1

Prüfung Nr.:1

Standardparcours

Klasse:

Beginn:

Richtverf.:
LPO §
FEI RG / Art.
Höhe: mtr.

Tempo:
Bahnlänge:
Erlaubte Zeit:
Höchstzeit:

m/Min.
0 mtr.
sek.
sek.

Hindernisse:
Sprünge:
Hindernisfehler:
Geschl. Hindernis:

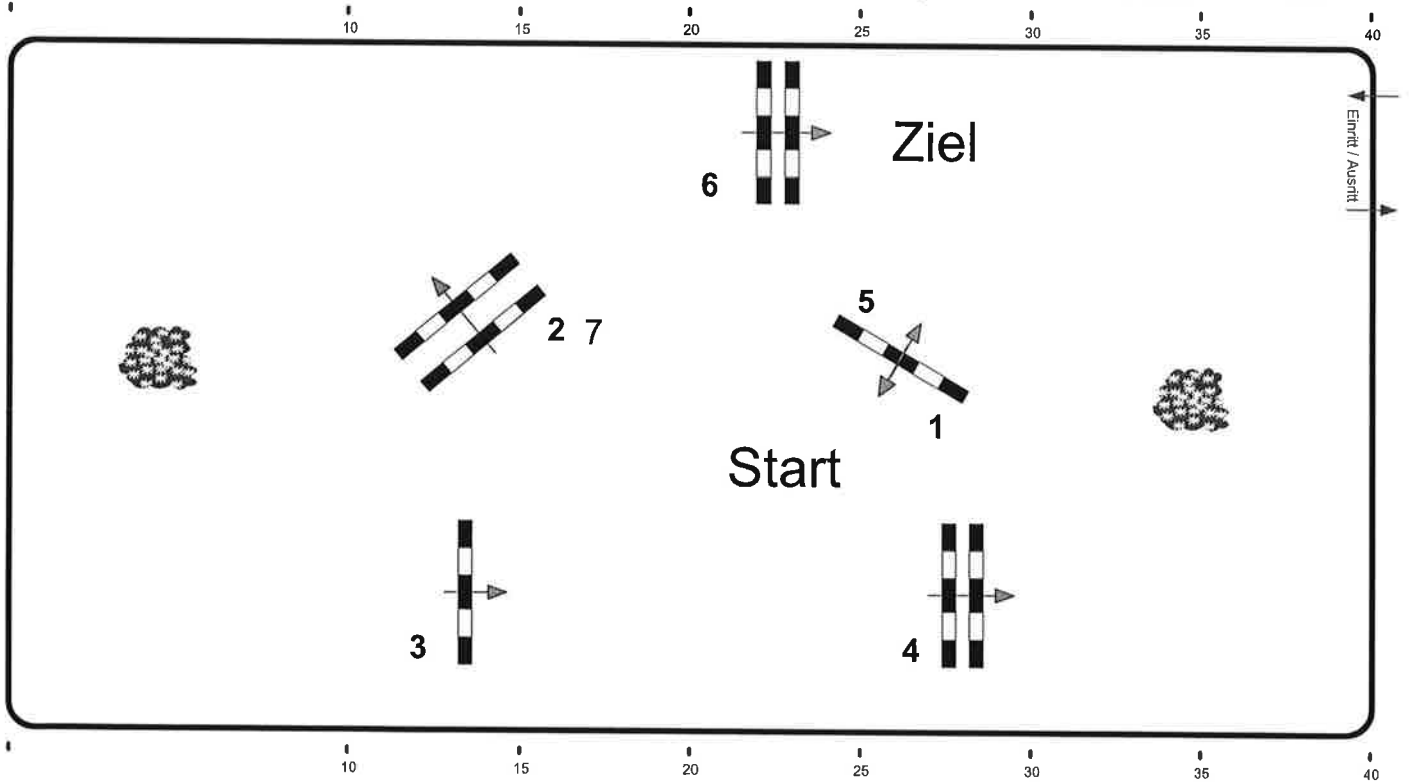
sek.

1. Stechen über:
Bahnlänge:
Erlaubte Zeit:
Höchstzeit:

0 mtr.
0 sek.
0 sek.

2. Stechen über:
Bahnlänge:
Erlaubte Zeit:
Höchstzeit:

0 mtr.
0 sek.
0 sek.



Parcoursplan Geschicklichkeit

1. Fransenvorhang

3 Versuche sind erlaubt.

- Nicht absolvieren: 10 Punkte
- Begrenzung übertreten: 5 Punkte
- Pferd nur halb durch den Vorhang: 3 Punkte

2. Maxigolf

Es wird vom Pferd aus ein Gymnastikball mit einem Besen in ein Tor befördert.

- Nicht absolvieren: 10 Punkte
- Verlust des Besens: 3 Punkte

3. Mission impossible

Der Reiter muss von seinem Pferd absteigen und durch ein Netz aus Seilen klettern (das Pferd wird währenddessen von einem Helfer gehalten). Auf der anderen Seite findet er eine Truhe, aus der er einen Zettel mit einem Code zieht. Diesen muss er sich merken. Zurück geht es wieder durch das Netz, um anschließend von der rechten Seite wieder auf das Pferd aufzusteigen (Kinder dürfen die Aufstiegshilfe ohne Punkteabzug benutzen).

- Nicht absolvieren: 10 Punkte
- Von der linken Seite aufsteigen: 5 Punkte
- Aufstiegshilfe benutzen: 3 Punkte (Kindern ist es erlaubt)

4. Stier

Ein kleiner Abstecher in die Working Equitation. Der Reiter muss aus einer Tonne die Garrocha aufnehmen und vom Pferd aus den Ring am Stier treffen. Anschließend muss die Garrocha wieder in die Tonne gesteckt werden.

- Nicht absolvieren: 10 Punkte
- Ring wird nicht getroffen: 3 Punkte
- Garrocha wird verloren: 5 Punkte
- Garrocha wird nicht wieder in die Tonne gesteckt: 5 Punkte

5. Hufeisenwerfen

Drei Hufeisen müssen in ein definiertes Ziel geworfen werden.

- Nicht absolvieren: 10 Punkte
- Stangenübertritt: 2 Punkte
- Je Nichttreffer: 2 Punkte

6. Tor

Vom Pferd aus muss das Tor geöffnet und durchritten werden. Anschließend wird das Tor wieder geschlossen.

- Nicht absolvieren: 10 Punkte
- Seil wird beim Durchreiten fallen gelassen: 5 Punkte
- Tor wird nicht richtig geschlossen: 3 Punkte

7. Wasserspiele

Zu Beginn wird der Code von Station 3 abgefragt. Kann dieser richtig genannt werden, darf mit einem Krug Wasser geschöpft werden. Wird er nicht richtig genannt, werden Punkte

abgezogen. Der Krug ist voll/bis zur Markierung zu füllen. Anschließend muss mit Krug ein Slalom geritten werden. Danach wird mit Krug abgestiegen, um über eine Wippe bis zur Messstation gelaufen (Pferd wird währenddessen von einem Helfer gehalten). Anschließend wird gemessen, wie viel Wasser noch im Krug ist. Ziel ist es, so wenig Wasser wie möglich zu verschütten. Zum Schluss wird mit dem Pferd zu Fuß die Ziellinie überquert.

- Nicht absolvieren: 10 Punkte
- Der richtige Code kann nicht genannt werden: 5 Punkte
- Slalom wird nicht oder falsch geritten: 5 Punkte
- Krug wird nicht richtig gefüllt: 3 Punkte
- Wippe wird vergessen: 3 Punkte
- Krug ist leer: 10 Punkte
- Krug ist halbvoll: 5 Punkte
- Wasserstand je nach Markierung mit entsprechenden Fehlerpunkten von 1-4