

Ausschreibung

Der Demeter-Pferdehof Enzersdorf im Thale

veranstaltet am Sa **18.09.2021**

einen PS & S Wettkampf für Reiter

Veranstalter: 2-967 Verein Demeter-Pferdehof Enzersdorf im Thale

2032 Enzersdorf im Thale, Ernstbrunnerstr. 65

Beginn: 10:00

Kontaktperson: Nicole Melchiort 0699/18182196, Nennungen ab 16.09. (mit Formular)

Anmeldeschluss: 17.09. 19 Uhr, Hufeisenprüfung 3 Wochen vor Veranstaltung

Meldestelle: am 18.09. geöffnet ab 09:00

Startgeld pro Bewerb: 10€ (ausgenommen Prüfungsgeb. Hufeisen)

Austragungsort: 20x40m Reithalle Dressur und Springen, Geschicklichkeit Grasplatz

Vorbereitung: Reithalle, Grasplatz

Bewerter /Pacoursbau: von PS&S Liste - Manuela Göstl, Nicole Melchiort

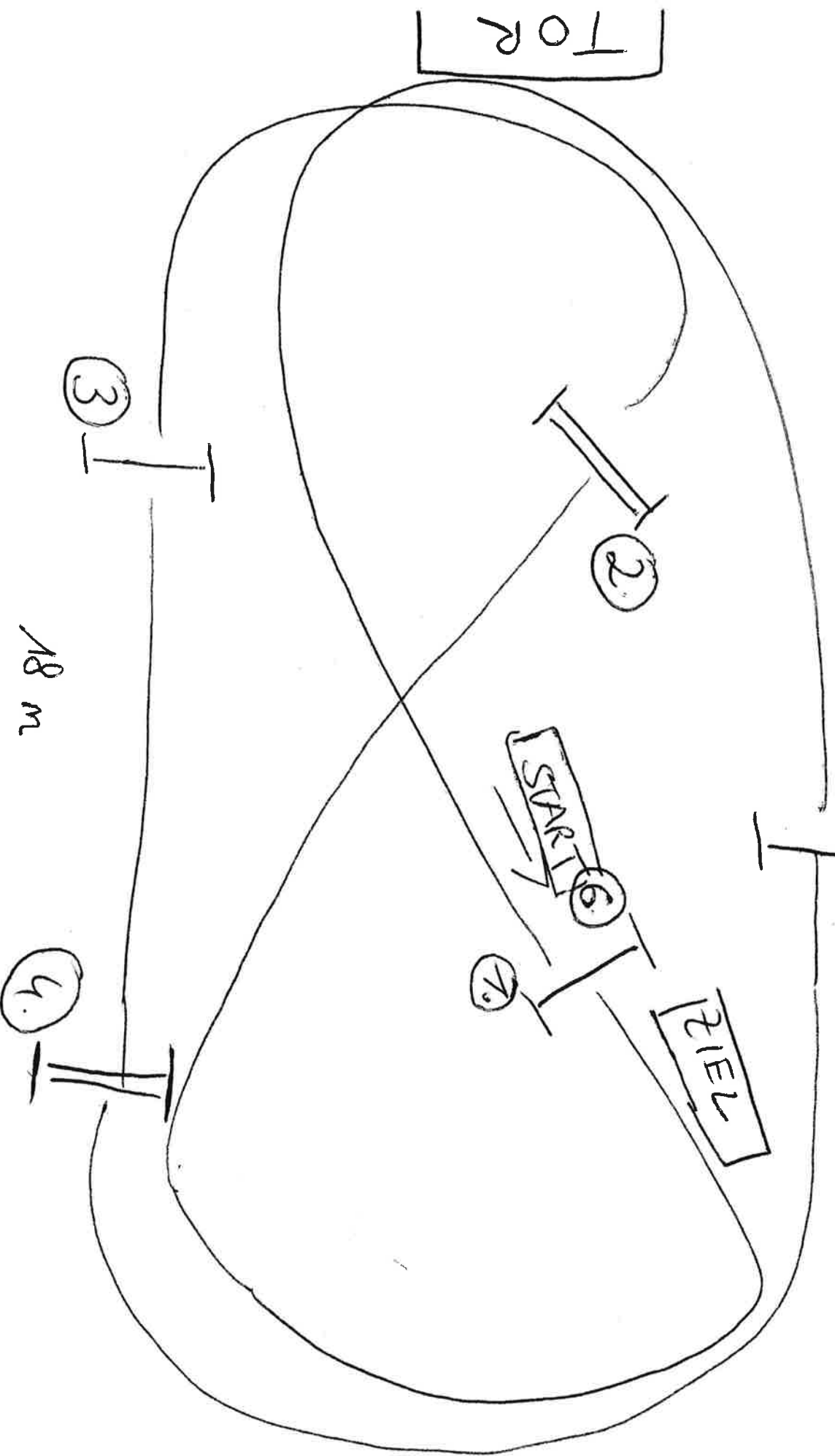
Bestimmungen: Es gilt das Pferdesport und Spiel Reglement!

Helmpflicht für alle Teilnehmer. Rückenschutz bei Springen und Geschicklichkeit für Teilnehmer unter 18 Jahren, Mindestalter der Pferde 4 Jahre, ein Pferd darf max. 4 mal an den Start gehen (Ausnahme Führzügelklasse), keine Turnierpferdregistrierung nötig, in allen Prüfungen Martingal erlaubt, Zäumung auf Trense, Pferdepass und gültiger Impfschutz, Vereinsmitgliedschaft nur für Hufeisenprüfung zwingend nötig, ordnungsgemäße Reitkleidung für alle Teilnehmer

Bewerbe:

1. Hufeisenprüfungen kleines und großes Hufeisen gleich anschl. Theorie
2. Dressurprüfung R2
3. Dressurprüfung R4 (ohne Verstärkung in Trab und Galopp)
4. Geschicklichkeitsprüfung 8 Stationen laut Parcourskizze
Abt.1: Reiter
Abt. 2: Führzügelklasse
5. Stilspringprüfung mit 6 Hindernissen bis max. 60cm laut Parcoursplan
Die Siegerehrung findet im Anschluss an jeden Bewerb statt und ist für alle Teilnehmer verpflichtend

Halle
Pacours plan Springen 20 x 40 m



Switze Geschicklichkeit

Großplatte
140 x 80m

Start

1. Brücke

2. Föhren-Slalom

3. Slalom einhändig Eislauf

4. Slalom

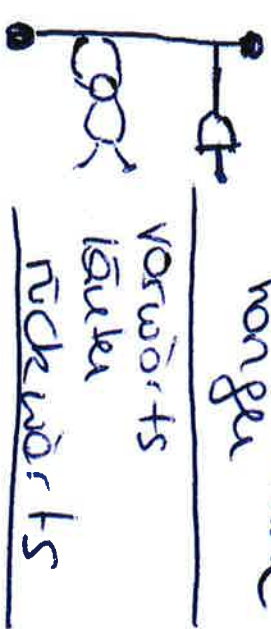
5. Fischa



6. Stoffe auf Kiste hängen

7. Slalom einhändig Eislauf

Ziel



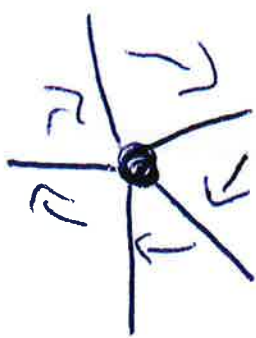
8. Slalom

9. Slalom

Eingang

5

Skagenkreis



4 Ringe werfen



AAA

3

Balansenem balancieren

