

① Flattervorhang:

3 Versuche

Pferd und Reiter müssen zumindest mit einem Körperteil durch den Vorhang

- nicht absolvieren 10 P.
- Stange übertreten oder verschieben 5 P.

② Hufeisen werfen:

Als getroffen zählen auch Hufeisen, die am Rand d. Kibels hängen bleiben

- nicht absolvieren 10 P.
- Stangenübertritt 2 P.
- Je Nichttreffer 2 P.

③ Krauzelstechen:

• nicht absolvieren 10 P.

- Krauzel od. Stock verlieren je 3 P. (Beides i. d. Tonne)
- Krauzel verfehlen 3 P.

④ Waschkucht:

3 Wäschestücke müssen aus dem Wäschekorb genommen und auf der Wascheleine mit Kluppen aufgehängt werden

- nicht absolvieren 10 P.
- Je nicht hängendem Wäschestück 1 P.
- Je fehlender Kluppe 1 P.
- Am Schluss müssen 3 Wäschestücke + Kluppe hängen
- Wäschestück + Kluppe fehlen = 2 P.

⑤ Kartoffelstalom:

• nicht absolvieren 10 P.

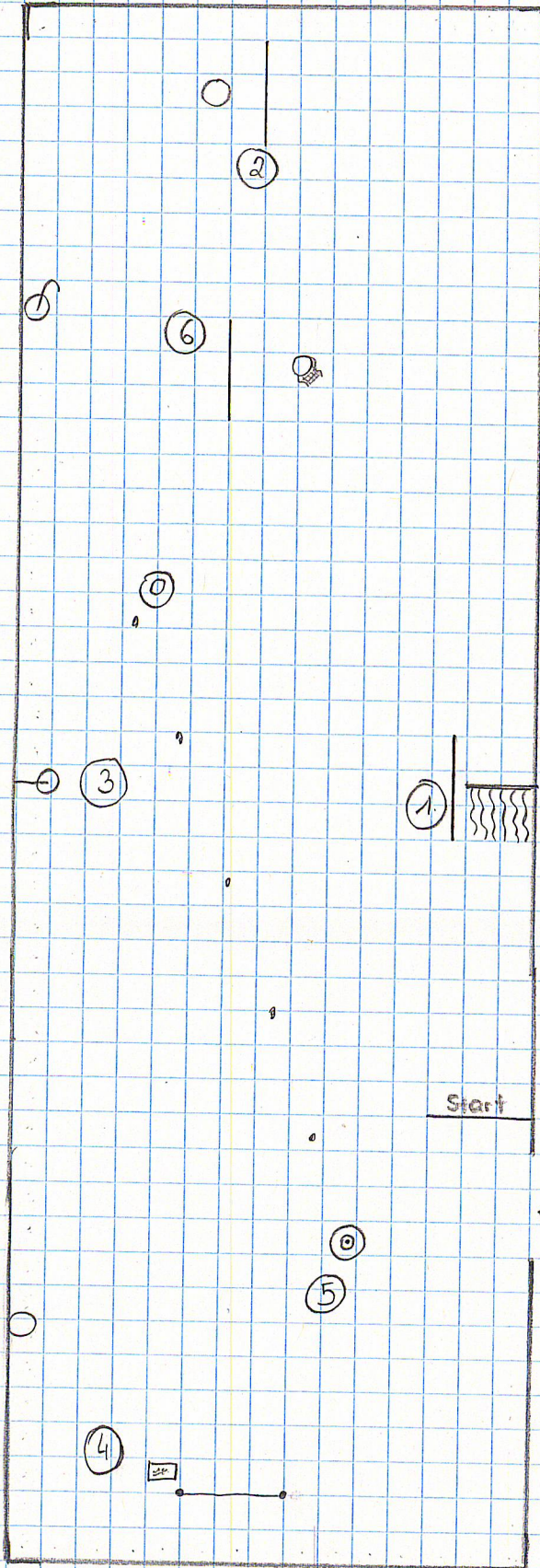
- Kartoffelverlust 5 P.
- Kochlöffelverlust 2 P. (nicht i. d. Kibel gehen)
- Slalomfehler 1 P.

⑥ Basketball:

- Nicht absolvieren 10 P.
- Je Fehles 3 P.

Pascoursplan 1 - Geschicklichkeit

Viereck 20x60m



← Eingang

Start